

湖南人文科技学院教务处

校教通〔2019〕54号

湖南人文科技学院教务处 关于举办 2019 年度大学生数学建模竞赛 暨全国大学生数学建模选拔赛的通知

各学院：

大学生数学建模竞赛是面向全国大学生的课外科技活动，旨在提高大学生建立数学模型与运用计算机技术解决实际问题的综合能力，开拓知识面，培养大学生创新精神及合作意识的典型创新竞赛活动项目。为了推动我校创新实践教育的深入开展，让尽可能多的学生参与大学生数学建模竞赛活动，同时为我校参加 2019 年全国大学生数学建模竞赛选拔培训对象，学校拟定于 5 月 31 日—6 月 4 日举行 2019 年度大学生数学建模竞赛校内选拔赛，现将相关事项通知如下。

一、竞赛内容

竞赛题目一般来源于工程技术和科学管理方面经过适当简化加工的实际问题，不要求参赛者预先掌握深入的专业知识，只需要学过普通高校的数学基础课程。题目有较大的灵活性供参赛者发挥其创造力。参赛者应根据题目要求，完成一篇包括模型的

假设、建立和求解、计算方法的设计和计算机实现、结果的分析
和检验、模型的改进等方面的论文（即答卷）。竞赛评奖以假设的
合理性、建模的创造性、结果的正确性和文字表述的清晰程度为
主要标准。最终论文的评定将在很大程度上考虑参赛者的创新理
念，对于富有创造性的想法，将根据评委组的意见颁发特别奖。

二、组织形式

本次竞赛由学校教务处主办，数学与金融学院承办，由学校
各理、工、农、经、管等学院负责宣传发动，并由教务处组织及
监督实施。

三、竞赛形式和规则

1、全校统一竞赛题目。竞赛题将于竞赛开始时在相关网站
上公布，不发放书面题目。

2、以队为单位参赛，参赛对象为理、工、农、经管各专业大
一、大二、大三学生；每队 3 人，专业不限。每队可设一名指导
教师，也可设立指导教师组（指导教师多于 1 人的，在打印证书
时只取第一名打印，鼓励不写指导教师）。指导教师的职责是从事
赛前的辅导和参赛的组织工作，在竞赛期间回避参赛队员，不得
进行指导或参与讨论。竞赛期间，参赛者可以使用各种图书资料
和计算机软件，上网浏览，但不得与本队以外任何人（包括在网
上）讨论。在提交的答卷中，请注意撰写好摘要。

3、竞赛时间为 2019 年 5 月 31 日至 6 月 4 日，参赛者可从网上获取竞赛试题。试题下载网站：[\(http://10.1.1.1/sxx/\)](http://10.1.1.1/sxx/)（校园网），提交报名信息通过电子邮箱报名的，组委会会把竞赛题目发到小组邮箱（每组织能提供一个邮箱）。

4、参赛队必须完成一篇数学建模论文。

5、竞赛交卷要求

参赛队必须于 2019 年 6 月 4 日晚 12:00 时前将论文电子版(有程序的，必须把程序放到论文附录中)（文件命名为：参赛队员姓名，如张三，李四，王五）及相关附件材料发送至邮箱：renwenshumo2015@163.com。

6、对违反上述各项竞赛规则的参赛队，一经发现取消参赛资格，成绩无效，并视违纪情节轻重给予处分。

四、评审标准

参赛者应根据题目要求，完成一篇包括模型的假设、建立和求解、计算方法的设计和计算机实现、结果的分析 and 检验、模型的改进等方面的论文（即答卷）。竞赛评奖以假设的合理性、建模的创造性、结果的正确性和文字表述的清晰程度为主要标准。

把是第四点改为上面的文字。

五、奖励办法

1、学校数学建模教学团队会聘请专家组成评阅委员会，评选本次比赛的一、二、三等奖，各等级获奖比例按参赛队数的 8%、

12%、20%评选。获得一、二、三等奖的参赛队颁发校级荣誉证书并给予适当物质奖励。

2、对获得奖项的参赛学生，各院系在评选优秀学生、奖学金时应予以优先考虑。

3、获得奖项的参赛者将被选拔参加 2019 年全国大学生数学建模竞赛暑期培训，从暑期培训学生中再选拔优秀学生参加 2019 年全国大学生数学建模竞赛及 2020 年国际数学建模竞赛。

六、报名方式

各参赛队于 5 月 31 日下午 5 点前将报名表填写好后通过以下两种方式进行报名：

(1) 现场报名：将报名表交至下列两位老师处

联系人 1：郑丽峰老师，13762299152 致远楼 402

联系人 2：杨炼老师，13237388846 致远楼 508

(2) 网络报名：将报名表发送至邮箱

报名邮箱：renwenshumo2015@163.com

附件：湖南人文科技学院 2019 年度大学生数学建模竞赛报名表

湖南人文科技学院教务处

2019 年 5 月 24 日

附件

湖南人文科技学院 2019 年度大学生数学建模
竞赛报名表
(以组为单位)

姓名	性别	专业名称	年级	联系电话	联系邮箱(每组必要 一个邮箱,且只能一个 邮箱)
张三	男	数学与应 用数学	2017	15173813065	
					hnlcgh@163.com